

Structură curs Intro Zbrush

Lecția 1:

- Prezentarea interfeței Zbrush;
- Principalele meniuri și sub-meniuri;
- Prezentarea celor mai folosite brush-uri;
- Tehnici de obținere a formelor mari/silueței: Dynamesh.

Lecția 2:

- Definitivarea silueței
- Adăugarea de geometrie suplimentară (Sub-tools, Transpose);
- Tehnici de obținere a formelor mari/silueței: Zspheres;
- Eficientizarea suprafeței pentru sculptarea detaliilor (PolyFrame, Zremesher, Divide);

Lecția 3:

- Tehnici de rafinare a silueței și adăugarea detaliilor medii;
- Clip Brushes și Masking;
- Deformation sub-menu;
- Mirror și Symmetry.

Lecția 4:

- Adăugarea detaliilor;
- Projection Master, Brush Modifiers & Customization, Strokes și Alphas.

Lecția 5:

- Workflow;
- Layers, Morph Target, FiberMesh.

Lecția 6:

- Workflow
- ZModeler, Polygroups

Lecția 7:

- Workflow
- Adăugarea de detalii de suprafață și detalii finale

Lecția 8:

- Workflow;
- Tiling textures, Insert Brushes;
- Materials, Polypaint.

Lecția 9:

- Introducere în texturare;
- Texturi și culoare;
- Adăugarea de culoare sau textură pe modelul ales.

Lecția 10:

- Corecții;
- Prezentarea proiectelor finale;
- Abordarea feedback-ului;
- Sfaturi pentru carieră.