

## **Grafică 3D aplicată folosind 3Ds Max și Unreal**

### **Săptămâna 1 - Ce este Unreal Engine**

Lecția 1 - Interfața și navigația

Lecția 2 - Ce poți face în Unreal

Temă: Un concept de proiect final

### **Săptămâna 2 - Cum aduci grafica din 3d Max în Unreal**

Lecția 3 - Aducerea asset-urilor în Unreal / Importing assets in Unreal

Lecția 4 - Editorul de materiale / The material editor

Temă: Prezentarea unui model 3d în Unreal

### **Săptămâna 3 - Animații în Unreal**

Lecția 5 - Animarea modelelor statice

Lecția 6 - Animarea modelelor cu oase

Temă: Prezentarea unei animații în Unreal

### **Săptămâna 4 - Realizarea unei scene**

Lecția 7 - Elementele unei scene

Lecția 8 - Realizarea unui concept rapid

Temă: Scena pentru proiectul final

### **Săptămâna 5 - Interacțiuni în scenă**

Lecția 9 - Introducere în Blueprints

Lecția 10 - Interacțiuni simple cu ajutorul Blueprints

Temă: Trei interacțiuni în proiectul final

### **Săptămâna 6 - Iluminarea și proiectul final**

Lecția 11 - Iluminarea și tipurile de lumini

Lecția 12 - Prezentarea proiectului final